

## Nieuwsbrief

oktober 2010

# Edit Editorial

Deze maand is voor W3C Benelux het belangrijke nieuws natuurlijk dat we er een nieuw lid bij hebben: *Layar* (zie "[Layar nieuw Benelux lid W3C](#)"). Layar is een bij smartphone gebruikers vast wel bekende leverancier van een augmented reality applicatie. We verwelkomen Layar van harte en verwachten dat ze een goede bijdrage aan standaarden op het gebied van augmented reality kunnen leveren, voor de verdere ontwikkeling en verspreiding van mobiele AR applicaties zeker een must.

Een deze maand tot stand gekomen standaard die ook een belangrijke rol zal spelen, maar dan op het gebied van mathematica op het web, is MathML 3 (zie "[Standard: MathML 3 - mathematica op het web](#)"). Door gebruik van MathML 3.0 wordt communicatie van mathematica via het web vereenvoudigd en zal mathematische content op het web voor de wetenschap, maar ook voor educatieve doeleinden sterk toenemen.

De laatste bijdrage voor deze nieuwsbrief werd gemaakt in Lyon, Frankrijk. Daar vindt vanaf 1 t/m 5 november W3C's jaarlijkse TPAC plaats (zie <http://www.w3.org/2010/11/TPAC/>). Deze bijeenkomst is meer dan ooit openbaar voor anderen. Zie "[Uitnodiging voor W3C's Technical Plenary op 3 november in Lyon](#)" en "[W3C nodigt ontwikkelaars uit voor een Meetup in Lyon \(4 November\)](#)". Benieuwd hoeveel "buitenstaanders" daar op af komen. Zij zullen ervaren dat de enthousiaste W3C organisatie er alles aan doet nieuwelingen en bezoekers te verwelkomen en te begeleiden. Als het nog niet te laat is zou ik zeggen, spring op de trein en zorg dat je er bij bent!

Fons Kuijk

Nieuwsbrieven worden met regelmaat door het W3C Kantoor Benelux uitgegeven. Ze bevatten het laatste nieuws over W3C activiteiten en evenementen die door of in samenwerking met het Kantoor Benelux worden georganiseerd. Aanmelden of afmelden voor deze nieuwsbrief kan via een bericht naar: [w3c-benelux@w3.org](mailto:w3c-benelux@w3.org).

W3C Kantoor Benelux

*Missie W3C:  
Het Web tot zijn  
volle potentieel  
ontwikkelen*

Web for Everyone

Web for Everyone

Web on Everything

Web on Everything

Knowledge Base

Knowledge Base

Trust and Confidence

Trust and Confidence



## Proposed Recommendation: CSS Color Module Level 3

28 oktober 2010

De *Cascading Style Sheets (CSS) Working Group* heeft een Proposed Recommendation gepubliceerd van *CSS Color Module Level 3*. CSS (Cascading Style Sheets) is een taal om verschillende manieren van rendering te beschrijven van HTML en XML documenten, waaronder op beeldscherm en op papier. CSS gebruikt kleur-gerelateerde eigenschappen en waarden om de tekst, achtergronden, randen, en andere delen of elementen in een document te kleuren. Deze specificatie beschrijft kleur waarden en eigenschappen voor voorgrondkleur en groep opaciteit. Het bevat meer eigenschappen en waarden dan CSS level 2. Commentaar is welkom tot en met 25 november. Lees meer over *Style Activity*.

## First Draft: RDB to RDF Mapping Language (R2RML)

28 oktober 2010

De *RDB2RDF Working Group* heeft de First Public Working Draft gepubliceerd van *R2RML: RDB to RDF Mapping Language*. R2RML is een taal om te beschrijven hoe relationele data op het Semantic Web gezet kan worden. Met R2RML kunnen mensen gebruikersspecifiek de verhouding van relationele databases tot RDF datasets vastleggen, waardoor ze in staat zijn bestaande relationele data in het RDF data model te bekijken, uitgedrukt in een gewenste structuur en vocabulaire. Lees meer over *Semantic Web Activity*.

## Associating Style Sheets with XML documents 1.0 (Second Edition)

28 oktober 2010

De *XML Core Working Group* heeft de W3C Recommendation *Associating Style Sheets with XML documents 1.0 (Second Edition)* herzien. Dit document associeert style sheets met een XML document door een of meer processing instructies op te nemen met als target een xml-stylesheet in de prolog van het document. De tweede editie bevat alle errata vanaf de publicatie, verduidelijkt enkele niet gespecificeerde gebieden en is gestructureerd om andere specificaties de regels om pseudo-attributen van een string te parsen te kunnen laten gebruiken. Lees de *volledige lijst veranderingen*. Lees meer over *Extensible Markup Language (XML) Activity*.

## W3C start Web Events Working Group

28 oktober 2010

W3C heeft de *Web Events Working Group* opgericht, met als *doel* methoden te leveren om het gebruik van multi-touch en pen-tablet input op alle typen apparatuur mogelijk te maken. Web browsers en mobiele apparaten maken steeds meer gebruik van aanraak-gevoelige invoer, zoals met een scherm, trackpad, of tablet interface, als primaire of aanvullende interface voor web applicaties. Een gerelateerde klasse apparaten, waaronder tekentabletten, interactieve oppervlakken, pennen, digitale whiteboards, en ruimte sensoren, worden ook steeds meer web-enabled, waardoor rekening moet worden gehouden met meer dan eenvoudige touch interfaces. Het doel van deze groep is een geschikte set van functionaliteit te bepalen die gestandaardiseerd kan worden, en die features te definiëren op een manier die snelle, brede en interoperabele toepassing mogelijk maakt. Lees meer over *Rich Web Client Activity*.

## W3C nodigt ontwikkelaars uit voor een Meetup in Lyon (4 November)

*28 oktober 2010*

W3C nodigt mensen uit voor een *W3C meetup in Lyon*, Frankrijk op donderdag, 4 november (7-9pm) in het Lyon Convention Center. Iedereen kan hier zonder kosten aan meedoen. We moedigen Web ontwikkelaars en ontwerpers uit aan discussies deel te nemen, en anderen in de W3C gemeenschap die in deze week voor W3C's *TPAC 2010* bijeenkomen te ontmoeten en te spreken. De avond wordt gevuld met een aantal sprekers en demos over onderwerpen zoals HTML5, SVG, augmented reality, W3C's nieuwe Unicorn validator, en meer. W3C waardeert de ondersteuning van sponsor *Grand Lyon* alsmede van andere lokale partners. [Registreer online](#) alstublieft en maak daar kennis met ons.

## First Draft: Navigation Timing

*26 oktober 2010*

De *Web Performance Working Group* heeft de First Public Working Draft gepubliceerd van *Navigation Timing*. Dit document introduceert de NavigationTiming interfaces voor informatie over gebruikerservaringen. Deze interface stelt JavaScript mechanismen in staat wachttijden binnen applicaties en laadtijden van webpaginas te meten. [Lees meer >>](#)

## Last Call: SOAP over Java Message Service 1.0

*26 oktober 2010*

De *SOAP-JMS Binding Working Group* heeft een Last Call Working Draft gepubliceerd van *SOAP over Java Message Service 1.0*. Dit document specificeert hoe SOAP bindt aan een messaging systeem dat de Java Message Service (JMS) ondersteunt. Met het SOAP 1.2 Protocol Binding Framework worden bindingen gespecificeerd voor SOAP 1.1 en SOAP 1.2. De specificatie beschrijft ook hoe WSDL documenten het gebruik van de bindingen kunnen aanwijzen en beheersen. Commentaar is welkom tot en met 19 november. [Lees meer >>](#)

## Last Call: RDFa Core 1.1

*26 oktober 2010*

De *RDFa Working Group* heeft een Last Call Working Draft gepubliceerd van *RDFa Core 1.1*. Dit is een specificatie voor attributen om gestructureerde data in enige markup taal uit te drukken, met een nadruk op HTML-familie talen, het Scalable Vector Graphics (SVG) Format, het Open Document Format en andere Web-enabled document formaten. De specificatie maakt mens en machine leesbare markup mogelijk van mensen, locaties, evenementen, producten, recepten, sociale netwerken en andere concepten die regelmatig op het web gepubliceerd worden. RDFa 1.1 is een verbetering van RDFa 1.0 door toevoeging van features om authoring makkelijker te maken. De aankondiging van een Last Call Working Draft is een open uitnodiging aan het algemeen publiek voor review en feedback via de *RDFa Working Group mailing list*. De deadline voor review feedback is 6 december. Lees meer over het *Semantic Web*.

## First Draft: File API: Directories and System; update van twee APIs en Widget Requirements

26 oktober 2010

De *Web Applications Working Group* heeft drie specificaties gepubliceerd, waaronder een first draft van *File API: Directories and System*, een definitie van een API om door file systeem hiërarchieën te navigeren, en definitie van de wijze waarop een user agent gesandboxte secties van het locale filesysteem van een gebruiker aan webapplicaties mag openbaren. De API is gebaseerd op de twee vernieuwde specificaties, *File API: Writer* en *File API*. De Working Group heeft ook de *Widget Requirements* vernieuwd. Een widget is een interactieve single purpose applicatie voor display en/of updaten van lokale data of data op het Web, zodanig verpakt dat een enkele download en installatie op een gebruikers machine of mobiele apparaat volstaat. Lees meer over *Rich Web Client Activity*.

## Web Content Transformation Proxies 1.0 teruggetrokken

26 oktober 2010

W3C heeft de *Guidelines for Web Content Transformation Proxies 1.0* teruggetrokken. Dit document zou naar verwachting een W3C Recommendation worden. W3C heeft het document in juni als een Candidate Recommendation gepubliceerd. Sinds die tijd heeft de *Mobile Web Best Practices Working Group* onvoldoende bewijs van implementatie kunnen verzamelen en W3C heeft daarom besloten werk aan dit document niet voort te zetten.

## Update: acht HTML5 Drafts

25 oktober 2010

De *HTML Working Group* heeft acht documenten gepubliceerd:

- Working Drafts van de *HTML5 specificatie*, de toelichting *HTML5 differences from HTML4*, en de gerelateerde niet-normatieve referentie *HTML: The Markup Language*.
- Working Drafts van de specificaties *HTML+RDFa 1.1* en *HTML Microdata*, die mechanismen definiëren voor opname van machine-leesbare data in HTML documenten, en de specificatie *HTML Canvas 2D Context*, welke een 2D immediate-mode graphics API definieert voor gebruik met het HTML5 <canvas> element.
- *HTML5: Techniques for providing useful text alternatives*, met als doel auteurs hulp te bieden om bruikbare tekst alternatieven te geven voor afbeeldingen in HTML documents.
- *Polyglot Markup: HTML-Compatible XHTML Documents*, met als doel auteurs hulp te bieden om XHTML documenten te produceren die ook compatibel zijn met niet-XML HTML syntaxis en parsing regels.

Lees meer over *HTML5*.

## Proposed Recommendation: Mobile Web Application Best Practices

*21 oktober 2010*

De *Mobile Web Best Practices Working Group* heeft een Proposed Recommendation gepubliceerd van *Mobile Web Application Best Practices*. Het doel van dit document is hulp bij de ontwikkeling van rijke en dynamische webapplicaties voor mobiele apparatuur. Het is een verzameling van meest relevante engineering praktijken, promotie van oplossingen die een betere gebruikerservaring mogelijk maken en waarschuwingen tegen praktijken die potentieel schadelijk kunnen zijn. Commentaar is welkom tot en met 19 november. Lees meer over de *Mobile Web Initiative Activity*.

## Draft: XML Processor Profiles

*21 oktober 2010*

De *XML Processing Model Working Group* heeft een Working Draft gepubliceerd van *XML processor profiles*. Deze specificatie definieert een aantal XML processor profiles, waarvan elk volledig een data model voor elk gegeven XML document bepaalt. Het is bedoeld als bron voor andere specificaties die door een enkele normatieve referentie precies kan vaststellen welke input processing nodig is. Lees meer over de *Extensible Markup Language (XML) Activity*.

## Draft: Web IDL

*21 oktober 2010*

De *Web Applications Working Group* heeft een Working Draft gepubliceerd van *Web IDL*. Dit document definieert een interface definitie taal, Web IDL, welke gebruikt kan worden om interfaces te beschrijven die bedoeld zijn om in web browsers te implementeren. Web IDL is een IDL variant met een aantal features die het gedrag van algemene script objecten in het web platform gemakkelijker laat specificeren. Ook wordt ingegaan op hoe interfaces beschreven met Web IDL corresponderen met constructies in ECMAScript en Java. Lees meer over de *Rich Web Client Activity*.

## Standard: MathML 3 - mathematica op het web

*21 oktober 2010*

W3C kondigt een belangrijke standaard aan om mathematica op het web toegankelijker en internationaal te maken, in het bijzonder voor educatie. *MathML 3* is de derde versie van een standaard die ondersteund wordt in toepassingen zoals webpaginas, e-books, editors voor algebraïsche vergelijkingen, publishing systemen, screen readers (die de informatie op een pagina voorlezen) en braille displays, inkt input apparatuur, e-learning en berekeningssoftware. MathML 3 is deel van W3C's Open Web Platform, waar ook HTML5, CSS, en SVG toe behoren. Lees het volledige *persbericht* en *getuigenissen*. Lees meer over *Math at W3C*.

## Draft Update: Progress Events

19 oktober 2010

De *Web Applications Working Group* heeft een Working Draft gepubliceerd van *Progress Events*. De Progress Events specificatie definieert een abstract event interface welke gebruikt kan worden om voortgang te meten, b.v., hoeveel van een document is geladen. Lees meer over de *Rich Web Client Activity*.

## Update: Techniques for Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.0

14 oktober 2010

De *Web Content Accessibility Guidelines Working Group* heeft updates van twee bij WCAG 2.0 behorende Notes gepubliceerd: *Techniques for WCAG 2.0* en *Understanding WCAG 2.0*. (NB, dit is geen update van het WCAG 2.0 document zelf) Om meer over deze updates te lezen en over hoe bij te dragen aan toekomstige updates, zie de *New and Improved WCAG 2.0 Techniques blog post*. Lees meer over de *Web Accessibility Initiative (WAI)*.

## Update: vijf SPARQL 1.1 Drafts

14 oktober 2010

De *SPARQL Working Group* heeft updates gepubliceerd van de volgende SPARQL 1.1 draft documenten. SPARQL is een set specificaties met betrekking tot zoekopdrachten in een web van gelinkte data. Lees meer over het *Semantic Web*.

- *SPARQL 1.1 Query* voegt ondersteuning voor aggregatie, subqueries, geprojecteerde expressies, en negatie aan de SPARQL query taal toe.
- *SPARQL 1.1 Update* definieert een update taal voor RDF graphen.
- *SPARQL 1.1 Service Description* definieert een vocabulaire en discovery mechanisme om de capaciteit van een SPARQL endpoint te beschrijven.
- *SPARQL 1.1 Uniform HTTP Protocol for Managing RDF Graphs* beschrijft het gebruik van het HTTP protocol om genaamde RDF graphen op een HTTP server te managen.
- *SPARQL 1.1 Entailment Regimes* definieert condities waaronder SPARQL zoekopdrachten met regimes voor logische implicaties zoals RDF, RDF Schema, OWL, of RIF gebruikt kunnen worden.

## Implementatie: CSS Style Attributes

14 oktober 2010

De *Cascading Style Sheets (CSS) Working Group* nodigt uit tot implementatie van de Candidate Recommendation van *CSS Style Attributes*. Markup talen zoals HTML en SVG leveren op de meeste elementen een opmaakattribuut, om inline opmaak informatie vast te kunnen leggen die op deze elementen van toepassing zijn. Een van de mogelijke opmaakregeltalen is CSS. Deze draft beschrijft de syntaxis en interpretatie van het CSS fragment dat voor opmaakattributen gebruikt kan worden. Lees meer over de *Style Activity*.

## First Draft: Web DOM Core

07 oktober 2010

De *Web Applications Working Group* heeft de First Public Working Draft gepubliceerd van *Web DOM Core*. Web DOM Core definieert interfaces voor toegang en updating van verschillende soorten nodes in een DOM structuur, interfaces voor het toevoegen, ophalen en verwijderen van items van lijsten van tokens, en interfaces om items uit collecties van nodes en van lijsten van strings op te halen. W3C vraagt om feedback op deze eerste draft. Lees meer over de *Rich Web Client Activity*.

## Recommendations: XHTML 1.1, XHTML Basic 1.1, XHTML Print

07 oktober 2010

De XHTML2 Working Group heeft drie Proposed Edited Recommendations gepubliceerd van *XHTML 1.1*, *XHTML Basic 1.1*, en *XHTML Print*. De eerste definieert een XHTML document type gebaseerd op de module framework en modules gedefinieerd in *XHTML Modularization*. De tweede is een kleinere set modules; beperkt tot hetgeen nodig is om een XHTML host taal document type te zijn. Bovendien geeft het support voor beelden, forms, basic tables, en objecten. Het derde document is een profiel ontworpen voor printen vanaf mobile apparaten naar low-cost printers eventueel zonder full-page buffer en die meestal van boven naar onder en van links naar rechts printen met papier in portret oriëntatie. Commentaar is welkom tot en met 11 november. Lees meer over de *HTML Activity*.

## Introductie cursus SVG

07 oktober 2010

Als deel van de *Open Media Web project*, mede gefinancierd door de Europese Unie, begint de nieuwe W3C cursus: *Introduction to SVG* op maandag, 11 oktober. De cursusleider is *SVG IG* lid en auteur van een SVG Primer, *David Dailey* van Slippery Rock University, Pennsylvania met ondersteuning van W3C Team lid *Phil Archer* die de cursusleider is van Mobile Web Best Practices. Het doel van deze cursus is mensen die al vertrouwd zijn met basis webtechnologieën zoals HTML en XML, te helpen en hun kennis uit te breiden. Scalable Vector Graphics is niet nieuw, maar het wint snel aan aanhang en inzet aangezien ontwikkelaars zonder verlies aan beeldkwaliteit content beschikbaar willen stellen voor beeldschermen van verschillende grootte. Alle moderne browsers hebben op zijn minst enige ondersteuning voor SVG, dus nu is het echt tijd met deze krachtige en opwindende technologie vertrouwd te raken. Registratie na begin van de cursus is mogelijk, maar het is het beste het begin mee te maken en met mede deelnemers het cursus materiaal door te nemen en feedback van David Dailey te krijgen op de opdrachten. Voor meer details over de cursus en aanmelding, zie de *beschrijving van de cursus*. Lees meer over *SVG*.

## Last Call: Widget Packaging and Configuration

05 oktober 2010

De *Web Applications Working Group* heeft een Last Call Working Draft gepubliceerd van *Widget Packaging and Configuration*. Widgets zijn client-side applicaties samengesteld met webstandaards als HTML5, maar waarvan de content ook in webdocuments opgenomen kan worden. De packaging specificatie maakt gebruik van PKWare's Zip specificatie als formaat om te archiveren, XML als formaat voor configuratie, en een serie runtime stappen te nemen voor het processen en verifiëren van verschillende aspecten van een package. Commentaar is welkom tot en met 26 oktober. Lees meer over de *Rich Web Client Activity*.

## First Draft: Permissions for Device API Access

05 oktober 2010

De *Device APIs and Policy Working Group* heeft de First Public Working Draft gepubliceerd van *Permissions for Device API Access*. Een aantal Web APIs, in het bijzonder degenen die gebruikt worden voor toegang tot privé of gevoelige informatie van de host, dienen zichtbaar te zijn, en dienen, afhankelijk van de geldende veiligheidseisen op site-bij-site of applicatie-bij-applicatie basis, aan of uitgezet te kunnen worden. Dit document identificeert en benoemt de verschillende permissies die aan bestaande web API's zijn toegekend. [Lees meer >>](#)

## Draft: CSS Text Level 3

05 oktober 2010

De *Cascading Style Sheets (CSS) Working Group* heeft een Working Draft gepubliceerd van *CSS Text Level 3*. Deze CSS3 module definieert eigenschappen voor tekst manipulatie en specificeert het processing model. Het behandelt regelafbreking, uitvulling en alignerend, behandeling van witruimte, tekst decoratie en tekst transformatie. Lees meer over de *Style Activity*.

## W3C start Points of Interest Working Group

04 oktober 2010

W3C heeft een *Points of Interest Working Group* opgericht, met als missie het ontwikkelen van technische specificaties voor de representatie van "Points of Interest" informatie op het web. Voor deze Working Group, is een "Point of Interest" eenvoudig gedefinieerd als een entiteit op een fysieke locatie waar informatie over beschikbaar is. Bijvoorbeeld, de Taj Mahal in India is een point of interest, gepositioneerd op 27.174799° N, 78.042111°E (in het WGS84 geodetisch systeem). Hier kan informatie aan toegevoegd worden als: de bouw was afgerond in 1653, heeft een bepaalde vorm, en is open voor publiek op bepaalde uren. Points of Interest informatie wordt gebruikt in een grote variëteit aan toepassingen zoals: augmented reality ("AR"), mapping en navigatie systemen, geocaching, etc. Deze groep richt zich hoofdzakelijk op gebruik van POI in AR applicaties maar streeft herbruikbaarheid over andere applicaties na. De groep zal ook onderzoeken hoe de AR industrie webstandaarden het beste kan gebruiken, beïnvloeden en daaraan bijdragen kan leveren. Meer informatie is beschikbaar in het *Working Group Charter*. W3C start deze groep als gevolg van discussies op de *W3C Workshop on Augmented Reality on the Web*. Lees meer over de *Ubiquitous Web Applications Activity*.



## Programma van de Multilingual Web Workshop

**03 oktober 2010**

Het *MultilingualWeb Project*, gefinancierd door de Europese Commissie en gecoördineerd door W3C, beschouwt beste praktijken en standaarden gerelateerd aan alle aspecten van creatie, lokalisatie en inzet van het multilinguale Web. Het project maakt zichtbaar wat beschikbaar is en identificeert tekortkomingen via een serie van vier evenementen, over een periode van twee jaar. De *eerste workshop vindt plaats in Madrid*, Spanje op 26-27 oktober 2010. Deze is gratis en openbaar toegankelijk. Een eerste versie van het *workshop program* is zojuist gepubliceerd. Sprekers representeren een grote variëteit van organisaties en interests, waaronder: BBC, DFKI, Europese Commissie, Facebook, Google, Loquendo, LRC, Microsoft, Mozilla, Opera, SAP, W3C, WHO, en de World Wide Web Foundation. Titels van sessies: Developers, Creators, Localizers, Machines, en Users. De workshop biedt volop gelegenheid voor zinvolle cross-domain net-working. Lees meer over deelname en registratie in de *Call for Participation* en lees meer over *Internationalization at W3C*.

## W3C UK and Ireland Office verhuist naar Nominet

**01 oktober 2010**

Na 13 jaar succesvol vanuit *STFC Rutherford Appleton Laboratory* te hebben gefunctioneerd, heeft het W3C UK and Ireland Office een nieuw onderkomen gevonden bij *Nominet*. Nominet beheert de registratie van de meer dan acht miljoen .uk domein namen. Phil Kingsland, Nominet's Directeur Marketing en Communicatie, is de nieuwe Office manager. Lees meer over zijn *zienswijze*. Het Office zal later dit jaar een officiële openingsceremonie organiseren. W3C bedankt STFC Rutherford Appleton Laboratory en de W3C UK and Ireland Office staf, geleid door Michel D Wilson en zijn voorgangers Stuart Robinson en Bob Hopgood, voor hun bijdrage aan W3C en het Web. Lees meer over *W3C Offices*, de regionale representanten van W3C die de *W3C mission* helpen promoten.

## Uitnodiging voor W3C's Technical Plenary op 3 november in Lyon

**01 oktober, 2010**

Uniek, komende W3C's Technical Plenary Day is openbaar! W3C nodigt alle geïnteresseerden uit voor W3C's meest prestigieuze jaarlijkse evenement op 3 november 2010 in Lyon, Frankrijk, waar meer dan 300 van de web's leading technical experts bij elkaar komen.

We moedigen je aan deel te nemen in discussies over de toekomst van het web en web standaarden zoals: HTML5, Web on TV, Mobile Web Apps en emerging technologies zoals Point of Interest in Augmented Reality. Dit dagvullend programma is gevuld met presentaties, lightning talks, ronde tafel discussies en break-out time voor waardevolle networking en wandelgang gesprekken. Een preview van de agenda is te vinden op: <http://www.w3.org/2010/11/TPAC/PlenaryAgenda.html>

We hopen dat jij en/of een van je collega's hier aan mee kan doen. Online registratie is mogelijk op: <http://www.w3.org/2002/09/wbs/1/TPAC2010guests/>. Geef dan bij vraag 3 van het registratie formulier de volgende code op: W3C-TP10

Er zijn geringe registratiekosten van 40 euro om W3C's Technical Plenary Day te bezoeken. Nadat je het registratieformulier hebt ingevuld ontvang je automatisch een email met verwijzing naar het online betalingssysteem.

We hopen dat je van deze unieke gelegenheid gebruik kunt maken en zien uit naar je komst in Lyon!

## Layar nieuw Benelux lid W3C

*01 oktober 2010*

Het verheugt W3C Benelux bekend te maken dat *Layar* (Amsterdam, Nederland), leverancier van een augmented reality app voor mobiele toestellen, is ingeschreven als lid van W3C.

Dirk Groten, CTO van Layar zegt: "Layar is een jonge startup company die pioniert op het gebied van augmented reality (AR) op mobiele toestellen. Layar is vanaf het eerste begin ontworpen als een platform dat derde partijen in staat stelt content onder te brengen die, zichtbaar gemaakt met behulp van de Layar Reality Browser, in AR gepubliceerd wordt. Dit in analogie met een webbrowser die gemaakt is om allerlei HTML content van derde partijen zichtbaar te maken. Het formaat waarin content voor Layar gepubliceerd wordt is eigen technologie, maar publiek beschikbaar. Layar is niet de enige speler in de markt en de vraag van ontwikkelaars fragmentatie van de markt te voorkomen en voor verschillende platforms in een keer te kunnen ontwikkelen is groeiende. Layar ondersteunt ontwikkeling van standaarden wanneer het het publiceren van content eenvoudiger maakt. Layar zal waar dat kan deelnemen aan het creëren en adoptie van standaarden op het gebied van AR om dit doel te bereiken. W3C is de organisatie om dit te doen, omdat zo veel van AR content lijkt op andere web technologieën, en hergebruik van bestaande standaarden is belangrijk voor ons."

Zie <http://www.w3.org/Consortium/membership> of <http://www.w3c.nl/Dutch/joining.shtml> voor informatie over W3C-lidmaatschap.

## W3C Kantoor Benelux

Science Park 123  
1098 XS Amsterdam  
Postbus 94079  
1090 GB Amsterdam  
Tel.: +31 20 5924190  
Fax: +31 20 5924199  
e-mail: [w3c-benelux@w3.org](mailto:w3c-benelux@w3.org)

## Office Manager:

Dr. Fons Kuijk  
Tel.: +31 20 5924190  
e-mail: [Fons@w3.org](mailto:Fons@w3.org)

Het World Wide Web Consortium (W3C) is een internationale gemeenschap die specificaties en software ontwikkelt om verdere groei van het web op lange termijn te verzekeren. Het W3C heeft als missie het World Wide Web tot zijn volle potentieel te ontwikkelen.

Organisaties worden uitgenodigd lid te worden van W3C. Zij hebben daarmee toegang tot de door W3C georganiseerde bijeenkomsten en de uitgebreide informatie voor leden op de W3C website, waar de nieuwste technieken op het gebied van het World Wide Web besproken worden. Leden (vooral de web-ontwikkelaars) dragen bij of hebben invloed op de toekomstige standaarden van het Web.

Daarnaast informeert het World Wide Web Consortium ook niet leden via de openbare delen van de W3C website. Deze informatie is ook bedoeld voor gebruikers.

Het W3C Kantoor in de Benelux is een contactpunt voor W3C activiteiten in de Benelux. Het is een van de vele regionale kantoren van het W3C. De regionale W3C kantoren zorgen ervoor dat het W3C en zijn specificaties in de regio bekend raken. Daarnaast zorgen zij ervoor dat lokale feedback W3C bereikt. De geografische spreiding van kantoren zorgt ervoor dat het WWW zich echt uitstrekt over de hele wereld.

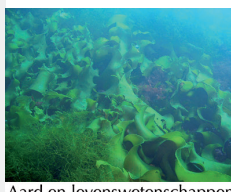
In het bijzonder zorgt het W3C kantoor in de Benelux voor:

- support voor lokale evenementen (conferenties, workshops, W3C Werkgroep Meetings)
- een forum voor W3C leden in de Benelux
- feedback van lokale input aan W3C
- verspreiding van W3C resultaten in de vorm van nieuwsbrieven en persberichten
- organisatie van cursussen, tutorials aan geïnteresseerden in de Benelux, over de nieuwste technologieën die door W3C gedefinieerd zijn.

De kantoren stimuleren ook lokale industrie en bedrijfsleven om actief deel te nemen aan het ontwikkelen van webtechnologieën. Deze deelname is ook van groot belang voor de industrie in de Benelux.

Het W3C Kantoor Benelux is gehuisvest in het *Centrum Wiskunde & Informatica* (CWI). CWI is het nationale onderzoeksinstituut voor wiskunde en informatica, in 1946 opgericht om het land te helpen met de wederopbouw na de Tweede Wereldoorlog. Nog steeds is het verspreiden van kennis een belangrijk doel, niet alleen via wetenschappelijke publicaties maar ook via contractonderzoek en de oprichting van spin-off bedrijven. Het CWI bevindt zich op het Science Park, Amsterdam en is gelieerd aan de Nederlandse Organisatie voor Wetenschappelijk Onderzoek (NWO).

De snelle ontwikkelingen in het internationale onderzoek vraagt van het CWI een concentratie van middelen en duidelijke keuzes. De strategie voor de komende periode tot 2012 is geïnspireerd door de volgende vier brede, sociaal relevante thema's:



Aard en levenswetenschappen



De data explosie



Maatschappelijke logistiek



Software als service